

***WORLD
BENCHREST SHOOTING
FEDERATION***

REGOLAMENTO UFFICIALE

INDICE

SEZIONE	A	ORGANIZZAZIONE
SEZIONE	B	REGOLAMENTO DI GARA
SEZIONE	C	CONDOTTA DEI CAMPIONATI
SEZIONE	D	AGGREGATI AMMESSI
SEZIONE	E	PROVVEDIMENTI TECNICI
SEZIONE	F	POLIGONI ED ATTREZZATURE
SEZIONE	G	PREMI E MEDAGLIE
SEZIONE	H	COSTI ISCRIZIONE
SEZIONE	I	SICUREZZA E PROCEDURE
SEZIONE	J	REQUISITI DEI TIRATORI
APPENDICE	A	DISEGNO DELLA CARABINA E MISURE
APPENDICE	B	BERSAGLI
APPENDICE	C	MODULO PER PROTESTE
APPENDICE	D	RICHIESTA PER OSPITARE I CAMPIONATI
APPENDICE	E	RICHIESTA PER RECORD MONDIALE
INDICE		

SEZIONE A Organizzazione:

A.1 Autorità:

I Campionati Mondiali di Bench Rest vengono svolti sotto l'egida della Federazione Mondiale di Bench Rest (**WBSF**) ed approvati dall'assemblea dei delegati.

A.2 Riconoscimento delle Federazioni membri:

Non ci sono restrizioni al numero di Nazioni ammesse al WBSF purché in accordo con i criteri stabiliti da questo regolamento, la sottoscrizione dei pagamenti previsti ed un appropriato standard di comportamento e sportività.

Una Nazione può essere espulsa e la sua appartenenza cancellata, dai delegati a seguito di una assemblea appositamente convocata e costituita secondo questo regolamento.

L'espulsione deve essere decretata dai 2/3 dei delegati presenti.

A.3 Tiratori:

E' compito di ogni Nazione stabilire il gruppo che la rappresenterà ad ogni campionato condotto sotto l'egida del WBSF.

A.4 Tipi di appartenenza:

A4.1 Membro effettivo:

Ogni Nazione ammessa è autorizzata a nominare un delegato che ne curi gli interessi e che la rappresenti alle riunioni dei Delegati.

A4.2 Associazioni affiliate:

L'appartenenza è soggetta all'articolo **A13 Nazionalità** ed è soggetta al rispetto dei requisiti e degli articoli di questo regolamento.

A4.3 Affiliazione ad interim

L'affiliazione ad interim può essere garantita dal Presidente a quella Nazione che sia in attesa di affiliazione totale, fino alla prima riunione dei delegati che possono decidere di accettare o declinare la candidatura secondo il regolamento.

A.5 Rappresentanza multipla:

In quelle Nazioni dove sia presente più di una associazione nazionale, sarà cura di quella Nazione definire chi la rappresenta; tuttavia solo un delegato per Nazione sarà ammesso all'assemblea, quindi l'associazione che si fa carico della rappresentanza dovrà garantire a tutti pari opportunità per qualificarsi.

A.6 Affiliazione internazionale:

Ci si aspetta che ogni Nazione/Associazione sia suscettibile di ammissione, o in accordo con il rappresentante del tiro a segno di quella Nazione, per assicurare la piena internazionalità, la rappresentanza può essere trasferita ai rappresentanti Nazionali.

A.7 Riunione dei delegati:

Ci sarà un minimo di una riunione dei delegate ad ogni campionato. La riunione sarà tenuta dal Presidente o suo incaricato. La rappresentanza è concessa ad un delegato per ogni Nazione affiliata che può essere accompagnato da un osservatore. Ogni delegato ha diritto ad un voto. Il Presidente può rappresentare la propria nazione o votare come Presidente, ma non entrambi. La assemblea può eleggere un Vice Presidente preso tra i delegati.

A.8 Quote:

Le Nazioni affiliate sono responsabili dei pagamenti delle quote dovute o altri tributi, che vengono determinati di volta in volta dall'assemblea dei delegati
Il mancato pagamento entro i termini previsti può causare l'esclusione dei tiratori di quella Nazione da ogni evento condotto sotto l'egida del WBSF.

A.9 Svolgimento:

Un Campionato del Mondo può essere svolto ogni due anni. Ogni gara deve essere svolta secondo questo regolamento. Dove non sia possibile effettuare la gara HV a 300 yard/metri o per altre limitazioni, deve essere offerta un'alternativa dall'organizzazione. (vedi A.11). Se la Nazione ospitante tradizionalmente usa il sistema metrico, lo stesso varrà per i Campionati, tuttavia ogni gara dovrà essere svolta con quel sistema.

A.10 Cambiamento di regole dei Campionati del Mondo:

Possono essere richiesti cambiamenti a queste regole, questi devono essere inoltrati ai Delegati almeno un anno prima del Campionato e il cambiamento deve essere ratificato dalla prima assemblea dei Delegati. Non è possibile svolgere gare con cambiamenti solo proposti e non approvati. Il Presidente o il Segretario, sentito il Comitato Organizzatore, può approvare cambiamenti temporanei per un determinato Campionato, solo con approvazione scritta delle Nazioni partecipanti.

A.11 Nuove gare:

Questo Regolamento contiene tutte le gare attualmente approvate dai Delegati.
Un membro può proporre gare alternative o addizionali al programma, tutto ciò deve essere approvato alla riunione dei Delegati almeno due anni prima della sua attuazione.
La richiesta deve comprendere i regolamenti a cui questi nuove gare devono sottostare e la conferma che ogni materia amministrativa (medaglie, team etc) prevista da questo regolamento prevarrà su di essa.

A.12 Iscrizioni dei tiratori:

Solo I tiratori indicati dalla propria Nazione/Associazione affiliata e che siano in regola con i pagamenti e che sono residenti o domiciliati in quella Nazione sono ammessi. In caso di dubbio, la residenza principale determina la Nazione di appartenenza per i Campionati. Se un tiratore ha partecipato con i colori di una Nazione, non può competere per un'altra senza che siano passati almeno due anni dall'ultima gara e con una dichiarazione liberatoria scritta.

A.13 Nazionalità:

Le Associazioni di tiro di una Nazione possono richiedere l'affiliazione al WBSF. Per essere ammessi a partecipare ad un campionato, tutti i tiratori devono essere residenti in quella Nazione da almeno due anni.

A.14 Numero minimo di tiratori:

Per svolgere un Campionato Mondiale ci devono essere almeno trenta tiratori rappresentanti un minimo di cinque Nazioni.

Il numero minimo per rappresentare una Nazione è di un tiratore.

A.15 Numero Massimo di tiratori:

Ogni Nazione può partecipare con un numero massimo di otto tiratori in ogni aggregato

A.16 Estensione del numero di tiratori:

Il numero di tiratori per ogni Nazione può essere esteso a dodici qualora ci siano posti a sufficienza. Per determinare quali Nazioni hanno diritto a questa estensione viene presa in considerazione la classifica per team del grande aggregato nell'ultimo Campionato Mondiale svolto. (Per chiarezza, la Nazione vincitrice ha la prima opportunità; La priorità viene data alle Nazioni che sono in grado di iscrivere una squadra completa).

- A.17 Squadre- numero minimo:**
Una squadra per Nazione
- A.18 Tiratori per Squadra:**
Ogni Nazione può iscrivere due squadre da quattro tiratori ognuna, il numero di squadre può essere esteso come descritto in A.16
- A.19 Riserve:**
Ogni Nazione può avere dei tiratori di riserva per sostituzioni in caso di difficoltà. Le riserve possono sparare durante tutti gli allenamenti ufficiali e non ufficiali in qualità di riserve. Non possono sparare una volta iniziato il Campionato. Non vengono richiesti costi di iscrizione, tuttavia il Comitato Organizzatore può richiedere una quota a parte commisurata con i servizi forniti.
- A.20 Uso delle riserve:**
Fino a quando il tiratore non spara il primo colpo in ogni aggregato egli può essere sostituito. Ciò non è più permesso dopo aver sparato il primo colpo in un warm up o gara.
- A.21 Competizione a squadre:**
Per la classifica a squadre tutti i membri devono completare le gare nelle due classi, leggera e pesante (two gun)
- A.22 Priorità di ammissione:**
Nel caso in cui il numero di tiratori debba essere ridotto a causa delle ridotte capacità del poligono, la priorità verrà data alle Nazioni che iscrivono i tiratori a tutte le gare del Campionato
- A.23 Diritto di ammissione:**
Tutte le Nazioni hanno il diritto di iscrivere almeno uno (1) tiratore in deroga all'articolo 22.
- A.24 Record dei Campionati Mondiali:**
I record dei Campionati Mondiali vengono registrati nel "Manuale dei Campionati Mondiali" della WBSF. Sono validi anche gli small group sparati nel warm up.
- A.24.a Record non-confermati:**
I risultati esposti durante i Campionati possono indicare che un nuovo record non confermato è stato stabilito.
- A.24.b Conferma dei record:**
L'assemblea dei Delegati può nominare una commissione tecnica per la conferma dei record proposti. Questa commissione può incontrarsi di persona o per corrispondenza. I bersagli che costituiscono il record devono essere forniti alla commissione dal capo della stessa tramite il direttore di gara, accompagnati dalla richiesta ufficiale. La commissione può controllare i cartelli e rimisurarli a piacimento, comunicando al Segretario la sua decisione. Il Segretario coordinerà i risultati e farà la media delle rimisurazioni; sarà suo compito annunciare un nuovo record ottenuto. Non è previsto appello alla decisione della Commissione o del Segretario.

SEZIONE B Regolamento delle gare

B.1 DEFINIZIONI

B.2 Campionato:

Il Campionato è lo svolgimento di tutto il programma (Aggregati e allenamenti ufficiali).

B.3 Evento:

La lista dei singoli eventi dipende dal tipo di competizione, sono eventi il Light Varmint, l'Heavy Varmint, i 10 tiri a 200 etc..

B.4 *Aggregato:*

Un *Aggregato* è la classifica della media dei match di una singola distanza o di più distanze (*Grande Aggregato*).

B.5 *Match:*

Un *Match* è composto dai singoli *Relay* e prevede il tiro ad un cartello da parte di ogni singolo tiratore.

B.5.1 *Relay:*

Un *Relay* è un turno di tiro all'interno di un match.

B.6 *Specifiche delle carabine:*

B.6.1 *Light Varmint:*

Rientrano nella categoria *Light Varmint* tutte le carabine a percussione centrale dotate di un meccanismo di sparo meccanico e sicuro, che pesino non più di 10,5 Libbre/ 4,7638 Chilogrammi compresi i sistemi di mira (ottica), con un calcio ad astina piatta convessa con una larghezza non superiore a tre (3) Pollici/76,2 Millimetri e canna di lunghezza non inferiore diciotto(18) Pollici/457 Millimetri.

B.6.2 *Heavy Varmint*

Rientrano nella categoria *Heavy Varmint* le carabine con le stesse specifiche delle LV ma con peso non superiore a 13,5 Libbre/ 6,1236 Chilogrammi inclusi i sistemi di mira (Ottica).

B.7 *Rest:*

Un *Rest* anteriore può solamente sostenere la parte anteriore della carabina, quello posteriore può sostenere solamente la parte posteriore. Entrambi non possono essere fissati al banco o alla carabina o tra loro: Tutte le parti devono essere amovibili indipendentemente tra loro.

B.7.1 *Front Rest:*

Il *Rest* anteriore deve includere un sacchetto morbido contenente sabbia. La parte anteriore del calcio può essere in contatto con il solo sacchetto e nessun'altra parte del rest (fatta eccezione per il blocco anteriore che può essere usato per riposizionare la carabina in avanti dopo il tiro). La parte inferiore dell'astina deve aderire al 100% con la parte superiore del sacchetto. Il rest può includere regolazioni orizzontali e verticali.

B.7.2 *Rear Rest:*

Può essere un sacchetto o una combinazione di sacchetti contenenti sabbia. Il rest posteriore può includere uno "spaziatore verticale" (spessore) per alzare il sacchetto, ma non può contenere sistemi di regolazione. Lo spessore non può contenere nessun sistema che lo leghi al banco o al sacchetto di sabbia. Il sacchetto posteriore (o i sacchetti) non possono essere contenuti in nessun caso.

B.8 *Sacchetti di sabbia:*

I sacchetti anteriore e posteriore devono essere sacchetti senza nessuna aggiunta o accessorio, contenenti solo sabbia e di spessore minimo di ½ pollice/ 12,7 millimetri sull'intera superficie. Il sacchetto deve poter essere schiacciato con un dito per almeno ¼ di pollice/6,4 millimetri in ogni punto diverso dalla base.

B.9 *Limitazione sulle carabine*

Si spara con carabine appoggiate su sostegni che possono essere supportati da un piedistallo, il tutto non può interagire con il sacchetto di sabbia per limitare il rinculo o formare una guida, ed un appoggio posteriore comprendente un sacchetto di sabbia che sostiene la carabina nella parte compresa tra l'impugnatura a pistola e la fine del calcio. La carabina deve poter essere sollevata verticalmente dai sacchetti di sabbia senza sollevare alcun altro supporto. E' permesso il nastro sui sacchetti.

B.10 Sistemi di guida:

Non è ammesso alcun apparecchio, aggiunta, profilo o dimensionamento della carabina, designati per interagire con gli altri sistemi di sostegno per riallineare la carabina al punto di sparo senza dover mirare tramite l'ottica ad ogni colpo.

B.11 Linea di fuoco:

La linea di fuoco deve preferibilmente coincidere con il limite anteriore del banco, altrimenti deve essere chiaramente indicata sul banco.

B.12 Banco:

Il banco deve essere un tavolo solido alto circa 32 Pollici/812 Millimetri, al quale il tiratore possa sedere. Il tiratore deve essere in grado di regolare l'altezza di seduta tramite sgabello o sedia regolabile. I banchi devono essere in grado di accogliere tiratori destri e mancini.

B.13 Posizionamento:

La carabina deve essere posizionata in modo che la volata sia oltre la fine del banco (o della linea di fuoco) e tutto il resto sia dietro tale linea.

B.14 Banchi inutilizzati:

Nessun tiratore, direttore di tiro, organizzatore od altri può occupare i banchi inutilizzati durante un match.

SEZIONE C Condotta di Gara

C.1 Bersagli:

I bersagli da utilizzare devono essere quelli ufficiali del WBSF come individuato nell'appendice B del regolamento internazionale.

C.2 Set di bersagli:

Un set di bersagli deve essere fornito ad ogni tiratore, ogni bersaglio deve essere contraddistinto dal "Numero di gara del tiratore" che deve essere ben visibile.

C.3 Rimozione del bersaglio

Se un bersaglio cade dal supporto durante il match, il match continuerà senza interruzioni. Alla fine del match il Direttore di tiro valuterà ed assegnerà ulteriore tempo al tiratore per permettergli di completare il match.

C.4 Bersagli persi:

Se un bersaglio viene smarrito (a causa dell'organizzazione o del maltempo) ed il tiratore ha almeno quattro bersagli validi, il risultato mancante verrà determinato dalla media tra il migliore ed il peggiore dei quattro rimanenti. E' cura dell'organizzazione fornire adeguata protezione ai bersagli, fissandoli se necessario.

C.6 Consegna dei bersagli:

I bersagli completi devono essere affissi in un area comune (Muro del Pianto) a disposizione di chiunque voglia guardarli. Nessun tiratore può rimuovere i bersagli fino a quando non è stato completato l'aggregato ed il tempo limite per le proteste non è scaduto (Vedi C.18). Per la rimisurazione di un bersaglio, vedi E.11. Per diatribe riguardo un aggregato, la Giuria può richiedere un bersaglio, tuttavia nessun bersaglio può essere rimisurato dopo la fine del tempo limite di protesta del Two Gun.

C.7 Rimozione dei bersagli:

Se un tiratore rimuove i bersagli prima del tempo previsto perde ogni diritto a protestare. L'organizzazione può prevedere un posto adeguato per i bersagli di quei tiratori che non intendono rimuoverli fino alla fine dell'intera gara.

C.8 *Luogo per misurazione bersagli:*

E' necessaria la disponibilità di idoneo spazio per la misurazione dei bersagli che sia intercluso al pubblico ed ai tiratori. La misurazione dei bersagli deve essere fatta da due delegati tecnici, uno che effettua la misurazione con gli strumenti ufficiali, l'altro che controlla e registra i risultati. Il punteggio deve essere scritto sul fronte del bersaglio.

C.9 *Misurazione dei gruppi:*

C.9a I gruppi sparati a distanze imperiali vengono misurati con il sistema imperiale con una precisione di 0.001 pollici.

I gruppi sparati a distanze metriche vengono misurati con il sistema metrico decimale con una precisione di 0.01 mm

C.9b *Registrazione dei risultati (gruppi):*

I gruppi misurati con il sistema imperiale vengono registrati con lo stesso sistema con una precisione di 0.001 pollici.

I gruppi misurati con il sistema metrico decimale vengono registrati con lo stesso sistema con una precisione di 0.01 mm

C.9c *Registrazione dei risultati (Aggregati):*

Gli aggregati misurati con il sistema imperiale vengono registrati con lo stesso sistema con una precisione di 0.0001 pollici.

Gli aggregati misurati con il sistema metrico decimale vengono registrati con lo stesso sistema con una precisione di 0.001 mm

C.9d *Registrazione dei risultati dei Mondiali (Aggregati e classifica):*

I risultati vengono pubblicati nel sistema usato durante la competizione (metrico o imperiale) ed espressi in minuti d'angolo (MOA).

Il fattore di conversione tra Metrico ed Imperiale è di 27.77.

C.9e *Registrazione di record mondiali:*

I record mondiali saranno registrati nel sistema imperiale ed espresso in MOA tramite il fattore di conversione

C.10 *Condizioni di parità:*

Si considera parità quando uno o più tiratori hanno lo stesso punteggio per un match o un aggregato.

C.10a *Parità per un gruppo:*

Nel caso di pareggio per la small group, prevarrà il tiratore con il miglior piazzamento nell'aggregato di quella distanza.

C.10b *Parità per un aggregato:*

Nel caso di parità in un aggregato, prevarrà il tiratore con il gruppo migliore in quella distanza.

C.10c *Parità nel grande aggregato:*

In caso di parità nel grande aggregato (o two gun), varrà la media dei due gruppi più piccoli nei due aggregati.

C.11 *Backer mobili:*

C.11.a *Carta dei backer:* Un foglio di carta mobile dietro i cartelli è richiesto per ogni gara dei Campionati. Questo foglio deve essere sufficientemente grande da garantire che tutti i colpi di gara lo forino.

C.11.b *Tracciabilità:* Tutti i fogli dei backer devono contenere il numero del tiratore, il match ed il relay in modo da poter essere associati ad un bersaglio in maniera univoca.

C.11.c *Conservazione dei backer:* Tutti I fogli dei backer devono essere conservati nella stanza di misurazione per tutta la durata dei Campionati per eventuali discussioni o nuovi record.

C.11.d Procedura di controllo: Il sistema dei backer deve funzionare in ogni condizione meteo per assicurare una gara corretta. Nel caso di un malfunzionamento si opererà come di seguito:

- a) Bersagli e backer non devono essere rimossi o toccati.
- b) I bersagli su cui i colpi richiesti non possono essere chiaramente contati devono essere visionati dal Direttore di gara o suo delegato prima di essere rimossi e la decisione deve essere scritta su ogni bersaglio .
- c) A questo punto bersagli e backer vengono portati al misuratore per la valutazione con la lente di ingrandimento, se c'è il numero corretto di colpi si procede normalmente, se c'è ancora un dubbio il tutto viene inoltrato ai giudici che decidono in merito alla validità del bersaglio ed inserimento in classifica.
- d) Un bersaglio sul quale non si riesce a sciogliere il dubbio, viene accettato per la classifica ma non per eventuali record.

C.12 Backer fissi:

I backer fissi devono essere posti alle seguenti distanze:

100 yds/m	gara	3 feet/1m	dietro il bersaglio
200 yds/m	gara	6 feet/2m	dietro il bersaglio
300 yds /m	gara	9 feet/3m	dietro il bersaglio

C.13 Comandi al poligono – Istruzioni generali al primo match:

Prima di ogni relay del primo match il Direttore di Tiro deve dare le “Istruzioni generali”, queste potranno essere simili alle seguenti ed adattate alle esigenze del poligono in cui si svolge la gara.

“Durante il match, se capita un'emergenza che richiede un immediato cessare il fuoco, comanderò:

Emergenza – cessare il fuoco – aprire gli otturatori

Questo permetterà a tutti i fucili di essere in sicurezza senza estrarre il colpo dalla canna; questo comando verrà dato solo nel caso di una emergenza che non permette di poter sparare per scaricare le carabina.

Se invece devo sospendere temporaneamente il fuoco il comando sarà:

Cessate la mira – scaricate le carabine sparando o rimuovendo gli otturatori

Non inserite il colpo prima che il “Commence firing” sia stato annunciato”

C.14 Comandi generali – ogni match:

Per evitare confusione devono essere usati i seguenti comandi:

- 1) Questo è il Relay.... Match.....
- 2) Tiratori pronti
- 3) Avete.....minuti per completare il tiro
- 4) Inserite gli otturatori
- 5) Commence fire (Fuoco)
- 6) Half Time (metà tempo)
- 7) You have two minutes left to complete your firing (Due minuti alla fine del match)
- 8) You have one minute left to complete your firing (Un minuto alla fine del match)
- 9) You have 30 seconds to complete your firing.(30 secondi alla fine del match)
- 10) Five seconds (cinque secondi)
- 11) Cease fire remove your bolt from rifle (cessare il fuoco rimuovere gli otturatori.

Spiegazioni:

- a) Non è permesso inserire cartucce nelle carabine prima che il comando di Fuoco sia stato dato.
- b) Il tempo comincia all'inizio della parola Commence (o fuoco a seconda del sistema usato).
- c) Il tempo termina al comando di cessare il fuoco.
- d) Ogni colpo sparato al di fuori del periodo sopradescritto determina la squalifica del tiratore e l'inibizione a partecipare ai restanti match di quel giorno.

C.15 Comandi di emergenza:

In caso di emergenza il direttore di tiro darà il cessate il fuoco come descritto in C.13; questo comando va obbedito immediatamente e non si possono successivamente sparare altri colpi. Prima di ricominciare il fuoco il direttore di tiro darà 2 minuti di preparazione ed avviserà i tiratori di conseguenza, tuttavia il tempo totale di gara, somma delle 2 interruzioni, non potrà superare il tempo originale del match di 7 minuti.

C.16 Giuria:

E' compito dell'organizzazione nominare una giuria che provveda ad accogliere le proteste dei tiratori per ogni fatto correlato allo svolgimento della gara.

C.17 Composizione della giuria:

La giuria è formata dal direttore di gara e due tiratori esperti scelti tra quelli iscritti. E' preferibile che i membri della giuria siano sostituiti ogni giorno. In alternativa l'organizzazione può nominare un Comitato tecnico che opera come la giuria ed è composto da persone qualificate che non sono iscritte alla gara e sono sufficientemente esperti e neutrali.

C.18 Proteste:

Tutte le proteste devono essere presentate per iscritto su eventuali moduli messi a disposizione dall'organizzazione accompagnati da una tassa di protesta di USD 25 o equivalenti. La tassa viene restituita in caso di accettazione della protesta, altrimenti viene trattenuta dal comitato organizzatore. Le proteste devono essere presentate entro trenta minuti dall'accadimento o dall'affissione della classifica dell'aggregato.

C.19 Decisioni della giuria:

Le decisioni della giuria sono definitive, vincolanti ed inappellabili.

SEZIONE D Match e limiti di tempo

D.1 Gare previste:

Le gare previste per I Campionati Mondiali sono le seguenti:

D.2 Gare obbligatorie:

Light Class	100yards/m - 5 match x 5 colpi
	200yards/m - 5 match x 5 colpi
Heavy Class	100yards/m - 5 match x 5 colpi
	200yards/m - 5 match x 5 colpi

D.3 Altre gare:

Tutte le altre gare di seguito sono valide per la gara e possono essere svolte se le strutture ed il personale operative sono adeguati e disponibili.

Heavy Class	300 yds/m	5 match x 5 colpi.
LC or HC	200yds/m	5 match x 10 colpi

D.4 Sistema metrico:

Vedi sezione A.9

D.5 Warm up:

Il warm up è obbligatorio per ogni distanza di LV ed HV. In caso di mancanza di tempo, il primo match può essere esteso a dieci minuti.

D.6 Limiti di tempo:

Per tutti i match, incluso il warm up, il limite di tempo è di 7 minuti per i 5-colpi e 12 minuti per i 10-colpi. Nessuna eccezione è ammessa ai tiratori per completare la propria serie.

D.7 Relay seguenti:

Non possono passare meno di 30 minuti tra la fine di un match o aggregato e l'inizio dello stesso Relay nel match successivo.

SEZIONE E Provvedimenti tecnici:

E.1 Direttore di Tiro:

Nella selezione dei tecnici e dei volontari, una speciale attenzione va data alla scelta del Direttore di Tiro. E' preferibile cercare una persona di grande esperienza che sia in grado di gestire la gara al meglio; Particolare cura deve essere riposta nella capacità di gestire le difficoltà (cross fire, inceppamenti, backer etc.)

E.2 Distribuzione delle squadre:

La distribuzione dei banchi avverrà tramite estrazione subito dopo la chiusura delle iscrizioni sulle seguenti basi:

L'estrazione avverrà a squadre per che verranno ugualmente distribuite tra i banchi disponibili.

Sarà cura del capo squadra comunicare la distribuzione dei singoli all'interno dei banchi assegnati, in mancanza di comunicazione l'organizzazione provvederà a distribuire i tiratori a propria discrezione.

I tiratori non facenti parte di alcun team verranno posizionati a discrezione dell'organizzazione.

E.3 Rotazione dei banchi:

La rotazione dei banchi è obbligatoria. Il sistema di rotazione deve essere comunicato a tutte le Nazioni al momento della richiesta di iscrizione. Per adottare un sistema mai utilizzato in un Mondiale è richiesto il benestare del Presidente WBSF.

E.3.a Esempi di rotazione dei banchi:

Esempio: poligono da 25 banchi

Rotazione a due banchi:

		<i>Primo G</i>	<i>Secondo</i>	<i>Terzo</i>	<i>Quarto</i>	<i>Quinto</i>	
<i>Relay</i>	W/up	1	6	11	16	21	
	One	13	18	23	3	8	
	Two	1	6	11	16	21	
	Three	13	18	23	3	8	
	Four	1	6	11	16	21	
	Five	13	18	23	3	8	

Rotazione a cinque banchi:

W/up	1	6	11	16	21
One	1	6	11	16	21
Two	6	11	16	21	1
Three	11	16	21	1	6
Four	16	21	1	6	11
Five	21	1	6	11	16

E.4 Ordine degli aggregate::

Spetta all'organizzazione stabilire l'ordine delle gare.

Esempio:

Day 1	100yds	LC	Day 1	100yds	LC	Day 1	100yds	LC
Day 2	100yds	HC	Day 2	200yds	LC	Day 2	200yds	LC
Day 3	200yds	LC	Day 3	100yds	HC	Day 3	200yds	HC
Day 4	200yds	HC	Day 4	200yds	HC	Day 4	100 yds	HC
Day 5	300yds	HC	Day 5	300yds	HC	Day 5	300yds	HC
	(or Alt)		(or Alt)			(or Alt)		

L'ordine scelto deve essere comunicato alle squadre al momento dell'iscrizione.

E.5 Relay:

Il numero Massimo raccomandato di relay per una gara è di sei (6).

E.6 Aggregati incompleti:

Nel caso un aggregato non venga completato nel giorno previsto, si continuerà il giorno seguente dallo stesso punto dove era stato interrotto.

E.7 Gestione delle classifiche:

E' necessario che venga dato un adeguato e tempestivo servizio di classifiche ai tiratori. E' preferibile che sia usato un sistema computerizzato per garantire la massima precisione ed uno stile di presentazione adeguato; tuttavia è richiesto conservare che una copia cartacea in caso di guasti al sistema.

E.8 Esposizione delle classifiche:

E' richiesto uno spazio adeguato dove esporre le classifiche progressive durante la gara. Deve essere chiaramente indicato nelle istruzioni dei Campionati dove verranno esposte le classifiche, per evitare confusione per eventuali richiami. I risultati degli aggregati devono indicare l'ora di esposizione ed il limite di tempo per le proteste (30 minuti)

E.9 Controllo armi:

E' necessario destinare uno spazio al controllo delle armi, per assicurare che le carabine siano a norma del presente regolamento.

Tutte le attrezzature per il controllo devono essere messe a disposizione almeno due giorni prima dell'inizio del Campionato per dare a tutti la possibilità di controllare il proprio equipaggiamento.

E.9.1 Requisiti dei Controllori:

Il controllo armi deve essere effettuato da persone che abbiano piena conoscenza del presente regolamento.

E.9.2 Documentazione:

E'm preferibile che sia previsto un modulo standard per le ispezioni che sia disponibile per ulteriori accertamenti dal personale del poligono.

Vedi Appendice D per fac simile modulo.

E.9.3 Adesivi di controllo:

Deve essere previsto un adesivo che certifichi l'avvenuto controllo dell'arma e che sia attaccato sulla stessa. Questo deve essere lo stesso per tutto il campionato e devono essere custoditi in sicurezza.

E.9.4 Attrezzature per il controllo:

La seguente lista è raccomandata.

Disegno con sagoma della carabine e relative misure come in App. A

Bilancia certificata (preferibilmente elettronica) con capacità di almeno 10 kg.

Flessometro.

Dima per la misura della larghezza del calcio. Il calcio non deve essere più largo di 3 pollici indipendentemente da dove viene misurato.

E.9.5 Ispezione obbligatoria:

Tutti i tiratori devono presentare le armi che intendono usare per la gara all'ora prevista per il controllo armi. La mancanza del controllo implica la squalifica per quella gara.

E.9.6 Carabine fuori regolamento:

Le carabine che non passano il controllo possono essere ricontrollate dopo le eventuali modifiche ma prima dell'inizio della competizione.

E.9.7 Tolleranza di peso:

E' concessa una tolleranza sul peso della carabina di ½ oncia/ 15 grammi.

E.9.8 Ispezioni casuali:

A discrezione del Direttore di gara, al tiratore può essere richiesta un'ulteriore ispezione dell'arma in qualunque momento. Il Direttore di gara non è tenuto a dare preventiva comunicazione di ciò.

E.10 Misurazione delle rosate:

Le rosate devono essere misurate con una accuratezza di 0.01 pollici o 0.01 mm, gli strumenti devono essere approvati dal Direttore di Gara.

E.11 Rimisurazioni di un gruppo:

Quando c'è un errore evidente nella valutazione, il tiratore può richiedere ai misuratori ufficiali di guardare il bersaglio ed avere così la controversia risolta. In caso di dubbio lieve nella misurazione, il tiratore deve presentare una protesta ufficiale secondo la procedura; il punteggio viene cambiato se c'è una differenza di almeno .010 Pollici/.25 Millimetri.

E.12 Procedura di rimisurazione di un bersaglio:

Il misuratore ufficiale rimisurerà il bersaglio contestato alla presenza del secondo misuratore e del capo squadra del tiratore, usando lo stesso calibro usato in precedenza. Il display verrà coperto durante la rimisurazione.

E.13 Numero di colpi richiesto:

Il bersaglio che presenta un numero di colpi inferiore a quelli richiesti o che presenta qualche colpo (eccetto il primo di prova) fuori (senza toccare) della linea di delimitazione del bersaglio di gara, sarà penalizzato con un MOA (minuto d'angolo) per ogni colpo mancante o fuori dalle linee di delimitazione del bersaglio.

Vedi l'appendice B per le penalità.

E.14 Posizione dei colpi:

Un colpo sopra la linea superiore del bersaglio di prova (su tutta la larghezza), sarà considerato un colpo di gara, a meno che non sia il primo e che sia stato dichiarato al direttore di tiro.

E.15 Rimozione degli otturatori:

Gli otturatori devono essere tenuti sempre fuori dalle carabine, eccetto durante il comando del Direttore di Tiro. L'obbligo va ottemperato anche dietro la linea di tiro ed in tutte le aree del poligono, inclusi luoghi di ricarica, parcheggi etc. La mancata osservanza di quanto sopra comporta la squalifica dalla gara a discrezione del Direttore di Gara.

E.16 Comportamento in caso di Cross Fire (tiro incrociato):

E' dovere del tiratore che compie il Cross Fire dare immediata comunicazione al Direttore di Tiro e quindi sparare i colpi mancanti nel proprio bersaglio. Un tiratore che compie un cross fire e non avverte il direttore di tiro non viene squalificato se il numero di colpi richiesto viene dalla somma dei colpi nel proprio bersaglio sommati a quello del bersaglio sbagliato, in quanto si ritiene che abbia inavvertitamente compiuto il cross fire. Viene comunque penalizzato come descritto in E.16.2.

E.16.1 *Trasferimento dei colpi incrociati:*

I colpi nel bersaglio sbagliato verranno trasferiti in quello giusto e verranno calcolati come sparati in quella posizione

E.16.2 *Penalità:*

Al punteggio della rosata verrà aggiunto un MOA per ogni colpo sparato fuori dal proprio bersaglio.

E.16.3 *Tiratore che subisce il cross fire:*

Il tiratore che riceve un colpo estraneo sul proprio bersaglio è tenuto ad avvertire il Direttore di Tiro.

E.16.4 *Mancata segnalazione:*

Il tiratore che ha compiuto il cross fire senza notificarlo al direttore di tiro, il quale ha un numero di colpi superiore a quello richiesto (somma dei suoi più quelli del bersaglio errato) sarà squalificato dal match per aver tentato di occultare l'errore.

E.16.5 *Tempo aggiuntivo:*

Non può essere concesso tempo aggiuntivo al tiratore che ha compiuto un cross fire.

E.16.6 *Bersagli con cross fire:*

Nel caso che il cross fire venga ravvisato dal Direttore di Tiro o da chi sostituisce i bersagli (Target Crew), tutti i bersagli e backer, fissi o mobili devono restare al loro posto. Sarà compito della Giuria valutare il caso prima di riprendere qualunque attività.

E.17 *Bandiere:*

Ogni tiratore può mettere le bandiere che desidera, tuttavia queste devono essere poste sotto la linea immaginaria tra la parte superiore del banco e il limite inferiore del bersaglio di prova e devono stare all'interno delle proprie linee di tiro. Una volta iniziata la gara le bandiere non possono essere spostate fino alla fine dell'aggregato. Il direttore di tiro ha facoltà di abbassare o rimuovere le bandiere che interferiscano con il tiro.

SEZIONE F Poligono e strutture

F.1 *Requisiti minimi delle strutture del poligono per ospitare un Campionato Mondiale:*

Le linee di tiro devono avere non meno di venticinque (25) banchi di tiro.

Devono esserci porta bersagli fissi a 100,200 e 300 (se possibile) yds/m

Devono esserci posti coperti per la ricarica per tutti i partecipanti.

Deve esserci la sala per le misurazioni e computer chiusa al pubblico.

Deve esserci un area coperta per l'esposizione dei bersagli e classifiche.

Devono esserci adeguati servizi igienici per tiratori, personale e spettatori.

F.2 *Controllo e approvazione del poligono:*

Sarà cura del comitato organizzatore garantire che il poligono e sue strutture sono adeguati per disputare un campionato del mondo.

Sarà cura del delegato per l'estero della Nazione ospitante garantire all'assemblea dei delegati che il poligono possiede i requisiti richiesti.

In caso di dubbi o problemi l'assemblea dei delegati potrà nominare una persona in grado di eseguire una ispezione prima dei campionati per garantire che lo standard richiesto è stato raggiunto.

F.3 *Poligono - banchi:*

Il poligono deve avere un numero di banchi consono al numero di tiratori che si prevede possano partecipare. Non vengono dati requisiti minimi per la dimensione o lo spazio tra i banchi, tuttavia i delegati devono essere sicuri che si possa disputare una gara corretta e soddisfacente. I banchi devono essere coperti in modo da proteggere i tiratori dal sole e dalla pioggia.

F.4 Spazi per la ricarica:

Devono essere previste strutture coperte con posti a sedere e tavolo per permettere a tutti i tiratori di ricaricare. I tendoni sono considerati adeguati allo scopo.

F.5 Bagni:

E' richiesta la presenza di toilette per uomini e donne separate ad una distanza ragionevole dalle strutture del poligono.

SEZIONE G Assegnazione medaglie:

G.1 Assegnazione medaglie:

La seguente lista di medaglie deve essere consegnata ad ogni Campionato.

Campionato per Team	2 Gun Aggregato	(12 medaglie)
Campionato per Team	LV Grande Aggregato	(12 medaglie)
Campionato per Team	HV Grande Aggregato	(12 medaglie)
Campione individuale	2 Gun Aggregato	(3)
Campione individuale	LV Grande Aggregato	(3)
Campione individuale	HV Grande Aggregato	(3)
Campione individuale	300yds o gara alternativa.	(3)

G.2 Premi:

Premio per la Small Group 100 and 200 yds/m LV	(2)
Premio per la Small Group 100 and 200 yds/m HV	(2)
Premio per la Small Group a 300 yds/m o gara alternativa.	(1)

G.3 Altri premi:

Possono essere previsti altri premi a discrezione dell'organizzazione, inclusi patch per i primi 10 classificati di ogni grande aggregato e primi 20 classificati del two gun.

SEZIONE H Quote di iscrizione:

H.1 Costi di iscrizione:

Il comitato organizzatore deve rendere noto il costo dell'iscrizione almeno 12 mesi prima del campionato.

H.2 Incaricati del pagamento:

E' compito dell'organizzazione riconosciuta per ogni Nazione provvedere al pagamento delle quote per tutti i propri tiratori entro le date previste.
Non si accettano pagamenti ricevuti da singoli tiratori.

H.2 Costo dell'allenamento:

Il costo degli allenamenti ufficiali deve essere compreso nella quota di iscrizione. Il costo per allenamenti non ufficiali può essere richiesto separatamente a discrezione dell'organizzazione.

Tutti i costi previsti devono essere indicati nelle informazioni di iscrizione.

H.4 Ritardato pagamento:

E' discrezione dell'organizzazione accettare pagamenti oltre i termini previsti, tuttavia l'ammissione di Nazioni che pagano in ritardo non deve compromettere la situazione di quelle puntuali.

Il comitato organizzatore può prevedere delle penali per i ritardatari.

H5 Pagamento per gara singola:

Non è prevista la possibilità di pagare per un solo aggregato, i tiratori sono tenuti al pagamento dell'intera quota di iscrizione.

SEZIONE I Sicurezza del poligono e procedure:

La sicurezza di tiratori, personale e spettatori è considerata prioritaria. E' responsabilità di tutti i partecipanti garantire tutti gli standard di sicurezza, non saranno tollerate mancanze in questo senso.

I.1 Direttore di tiro:

E' compito del/dei direttori di tiro presenziare a tutti i match ed imporre il regolamento. Il rifiuto di seguire un comando di un direttore di tiro comporterà l'allontanamento del tiratore dal poligono.

I.2 Comandi standard:

Alcune regole dei poligoni possono variare da Nazione a Nazione. E' compito del Comitato organizzatore avvisare tutti i partecipanti riguardo tali norme. Tuttavia un minimo di comandi standard vengono forniti dal presente regolamento (vedi C12 e C13)

I.3 Spazi comuni:

E' compito del singolo tiratore assicurare che ogni movimento in aree comuni con le armi viene effettuato nel Massimo rispetto delle norme di sicurezza. E' responsabilità dei Capi Squadra assicurare che tutti i tiratori

SEZIONE J Requisiti dei tiratori:

J.1 Lingua ufficiale:

La lingua ufficiale dei Campionati del mondo è l' Inglese, tutti i comandi e le istruzioni saranno dati in questa lingua.

J.2 Numero di gara:

Ad ogni tiratore sarà consegnato un numero di gara da poter attaccare ai vestiti durante la gara. Questo numero dovrà essere indossato e visibile per tutto il tempo in cui il tiratore è in linea di tiro.

J.3 Cartellino di riconoscimento:

Ad ogni tiratore verrà fornito un cartellino con il nome e Nazione per essere identificato in poligono e durante gli altri eventi.

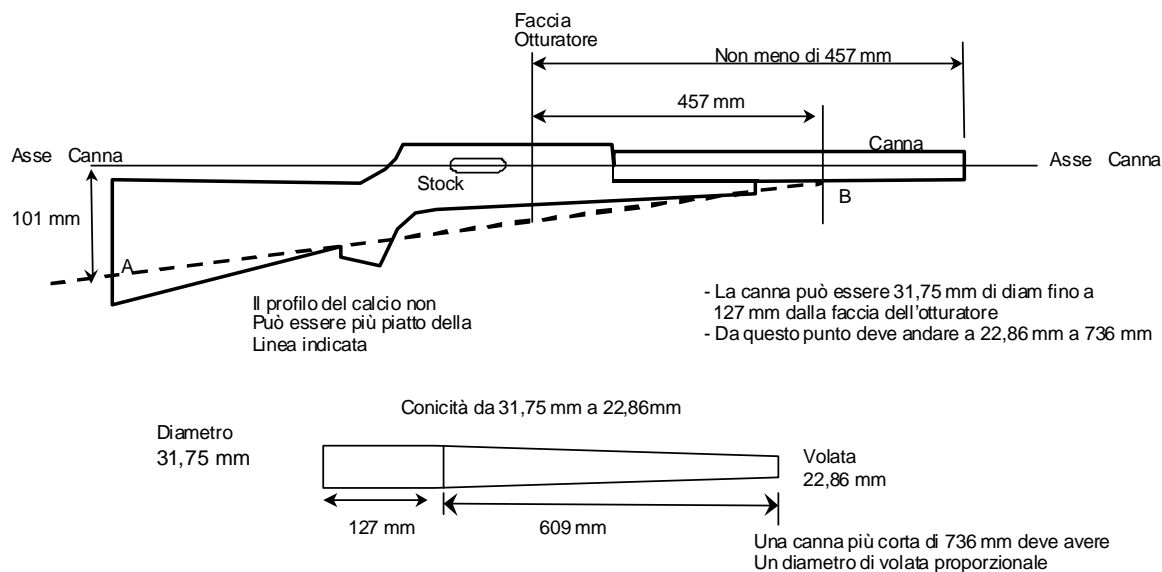
J.4 bacheca:

Il Comitato organizzatore deve predisporre un bacheca e deve dare notizia della sua collocazione a partecipanti e responsabili. Tutte le comunicazioni ufficiali devono essere esposte in questa bacheca per assicurare la corretta ed uguale informazione per tutti.

J.5 Partecipanti disabili:

Il WBSF incoraggia la partecipazione di tiratori disabili ai Campionati. Nessuna specifica limitazione è riconosciuta, tuttavia i comitati organizzatori devono essere attenti agli accessi ed ai bagni. Se un tiratore ha particolari esigenze riguardo una disabilità, la richiesta deve essere scritta al presidente o Segretario in tempo per poter provvedere.

ALLEGATO A: Dimensioni delle carabine



Per la Misurazione:

- 1- Inserire la guida per la bacchetta
- 2- Inserire la bacchetta
- 3- Scendere di 4" (101 mm) e segnare il punto A sul calciolo
- 4- Segnare il punto B a 18" (457 mm) dalla faccia dell'otturatore
- 5- Unire i due punti con qualcosa di dritto
- 6- La parte inferiore del calcio non può essere più parallela alla canna della linea AB, Il profilo può essere uguale o più inclinato di questa linea.

APENDICE B

BERSAGLI

Il bersaglio ufficiale per I 100 metri/yard (WBSF100) per tutte le gare di bench rest registrate, deve avere l'anello del dieci di mezzo pollice di diametro esterno. L'anello del nove deve avere un diametro di un pollice. Gli anelli successivi devono aumentare di mezzo pollice ognuno, fino ad arrivare all'anello del sei. Il quadrato di mira deve avere una larghezza di un pollice e deve essere posto tangente all'anello dell'otto a ore dodici. La grossezza dei lati del quadrato deve essere di un quarto di pollice.

Il bersaglio deve essere inserito in un rettangolo da 3,5x4,75 pollici (89x120 mm) a sua volta centrato su una parte di bersaglio da circa 8x8 pollici (20x20 cm) senza altre scritte tranne il bersaglio stesso. Il bersaglio di prova deve avere le stesse caratteristiche ed essere piazzato esattamente sotto quello di gara. L'intero foglio misurerà circa 8x16 pollici (20x40 cm).

Il bersaglio di prova deve avere una S per ognuno dei due angoli superiori del rettangolo. Il bersaglio di prova deve anche avere due anelli del nove e del dieci nel terzo e quarto quadrante del bersaglio. L'anello del nove del bersaglio addizionale deve essere tangente all'anello del cinque.

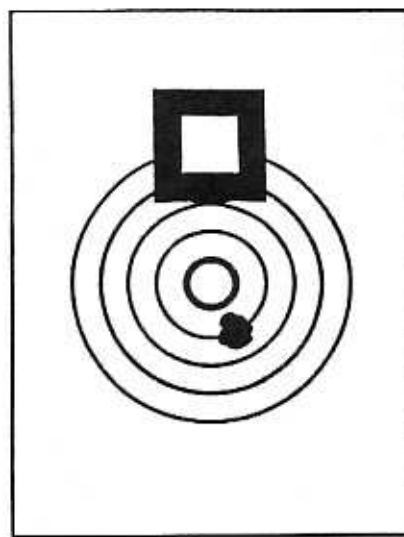
La distanza tra la parte inferiore del bersaglio di gara e quella superiore dei quello di prova deve essere circa 3,5 pollici (89 mm). Tutte le scritte devono essere nere.

I bersagli per le distanze maggiori devono aumentare di dimensione proporzionalmente alla distanza per quanto riguarda anelli e quadrato di mira ma non nella grossezza degli anelli e nella distanza tra bersaglio di prova e di gara.

La dimensione totale del bersaglio per i 200 metri/yard (WBSF200) sarà circa 8x8 pollici con la riga nera del rettangolo a circa un pollice e mezzo dal bordo.

Il bersaglio per i 300 metri/yard (WBSF300) sarà da 18x18 pollici (45,7x45,7 cm) con la riga nera del rettangolo a circa un pollice e mezzo dal bordo.

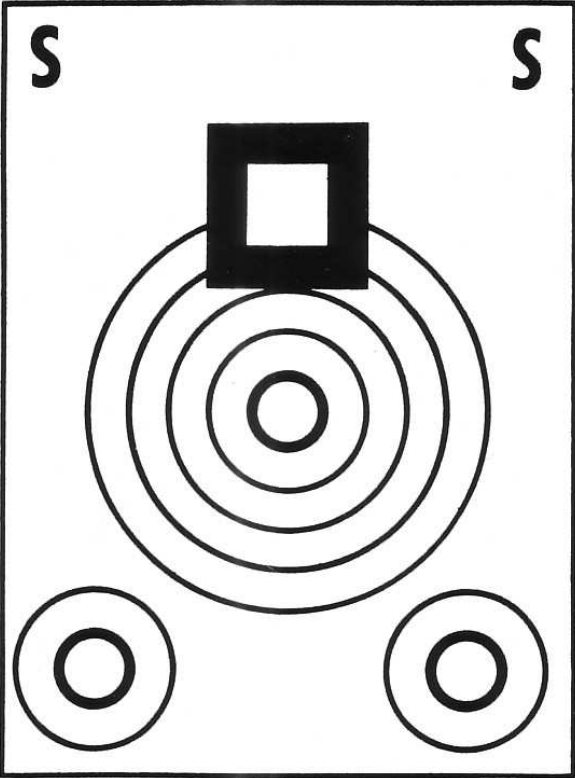
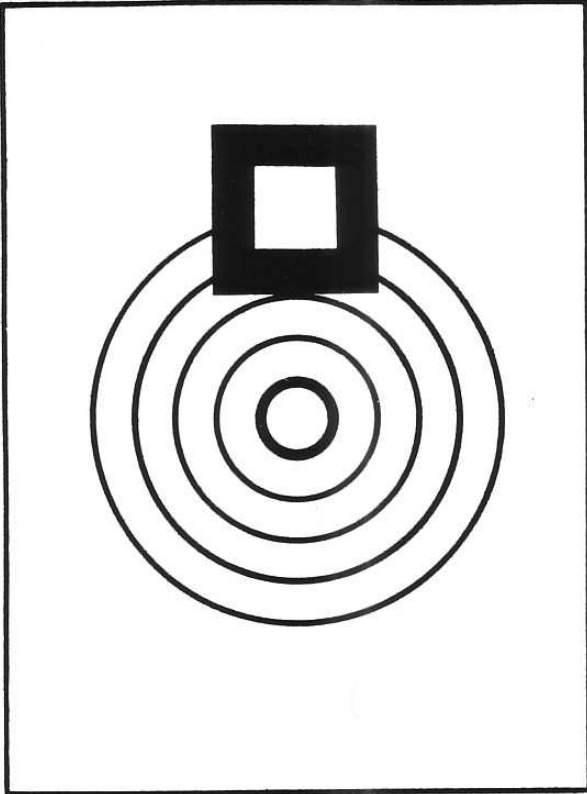
La stampa del bersaglio da 300 deve essere rossa.



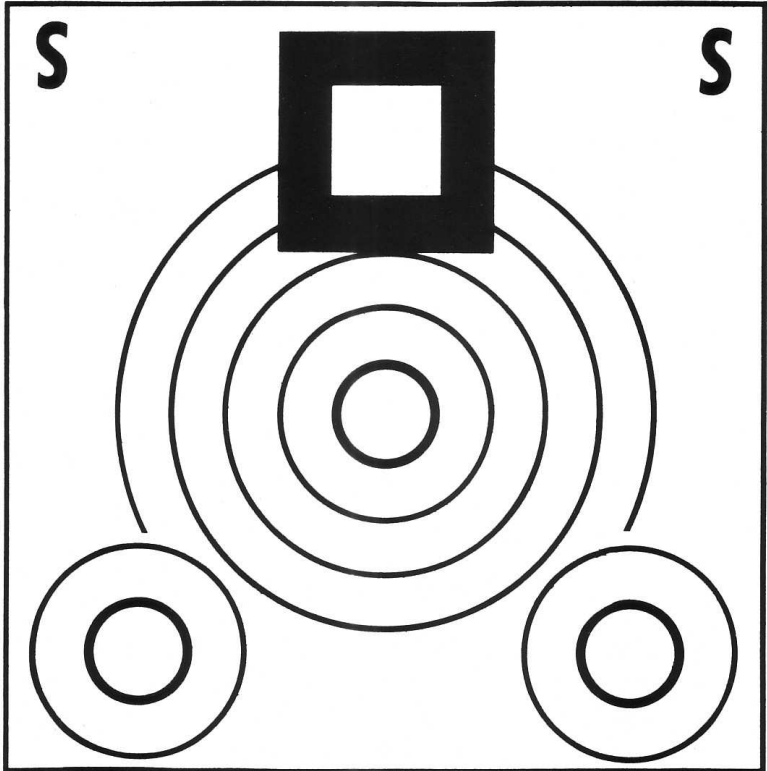
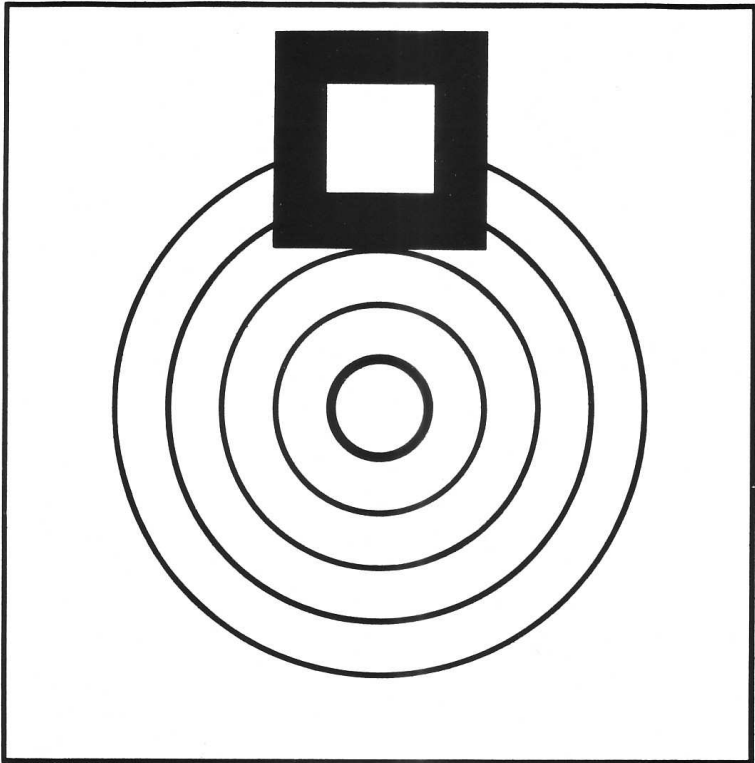
The shot outside of the rectangular border of the target is a Penalty Shot (1 inch at 100 yards, 2 inches at 200 yds, 3 inches at 300 yds) and is not to be measured with the group. The group is first measured and then the Penalty is added to it. Example: Group of .250 + Penalty of 1.000 = 1.250

Il colpo fuori dal rettangolo paga la Penalità (1 pollice a 100 yrd, 2 pollici a 200 yrd, 3 pollici a 300 yrd) e non viene misurato con la rosata. Il gruppo viene misurato e poi viene aggiunta la penalità. Esempio: gruppo .250, penalità di 1 pollice (1,000) tot: 1.250. (Il fattore di conversione a 100 metri è 27,77 mm).

BERSAGLIO WBSF100



BERSAGLIO WBSF200



APPENDIX C

Protest Form

PROTEST INFORMATION (To be completed by Competitor or Team Official)
DETTAGLI DELLA PROTESTA (A cura del tiratore o del capo squadra)

Date and time of action or decision being protested:
Data ed ora della azione per cui si richiede la protesta.

.....
.....

Reason for protest: (list Rule concerned)
Motivo della protesta (citare l'articolo relativo)

.....
.....
.....

Protest submitted by:
Protesta presentata da:

Name:..... Country:.....
Nome Nazione
Signature:.....
Firma

To be completed by Organising Committee

Protest received (date and time).....

Amount of Fee paid:.....

Signature of Official receiving protest:.....

PROTEST COMMITTEE DECISION
DECISIONE DELLA GIURIA

Date and Time of meeting:.....

The Protest was Upheld Denied

Reason for decision:.....
.....
.....
.....

Signature of Chairperson:.....

APPENDICE D

APPLICATION

TO HOST

WORLD BENCHREST SHOOTING CHAMPIONSHIP

.....
Section A

Country of Application:

Proposed Venue:

Proposed dates of competition:

Practise facilities available from:

.....
Section B

Proposed draft programme of events:

.....
Section C

The following restrictions apply to range use / hours:

The following accommodation arrangements are proposed:

This application is lodged on behalf of (Association).....

Authorised SignatoryDate.....Position.....

APPENDICE E:

APPLICATION

TO JOIN

WORLD BENCHREST SHOOTING FEDERATION

.....
Section A

Country of Application:

Name of National Association or Organisation:

Postal address:

Telephone Number:

Fax Number:

Email address:

.....
Section B

Application is made on behalf of (country) to join the World Benchrest Shooting Federation. It is understood that interim membership can be granted, subject to the final approval of the Delegates Committee at their next meeting. I acknowledge that we have read and understood the rules of the Federation and understand the obligations and liabilities of such membership

Signed on behalf of applicant:

Date:

.....
Section C

The rules of the WBSF require the appointment of a delegate, who will act in the interests of the country, and act as the primary contact between the country and the Federation. In addition, the delegate will be entitled to represent that country at the bi-annual Delegates meeting held at the World Championships and will carry that countries voting rights.

Country Delegate Name:

Postal address:

Phone Number:

Fax Number:

Email address:

APPENDICE F:

APPLICATION

for

Confirmation of World Benchrest Record

.....
Section A

Country of Application:

Competitor Name:

Competitor Number:

.....
Section B

Application is made for the following target/s to be recorded as a new WBSF Record.

Target Information:

Event:

Distance

.....
Section C

This application is lodged on behalf of (Association).....

Authorized Signatory

.....Date.....Position.....